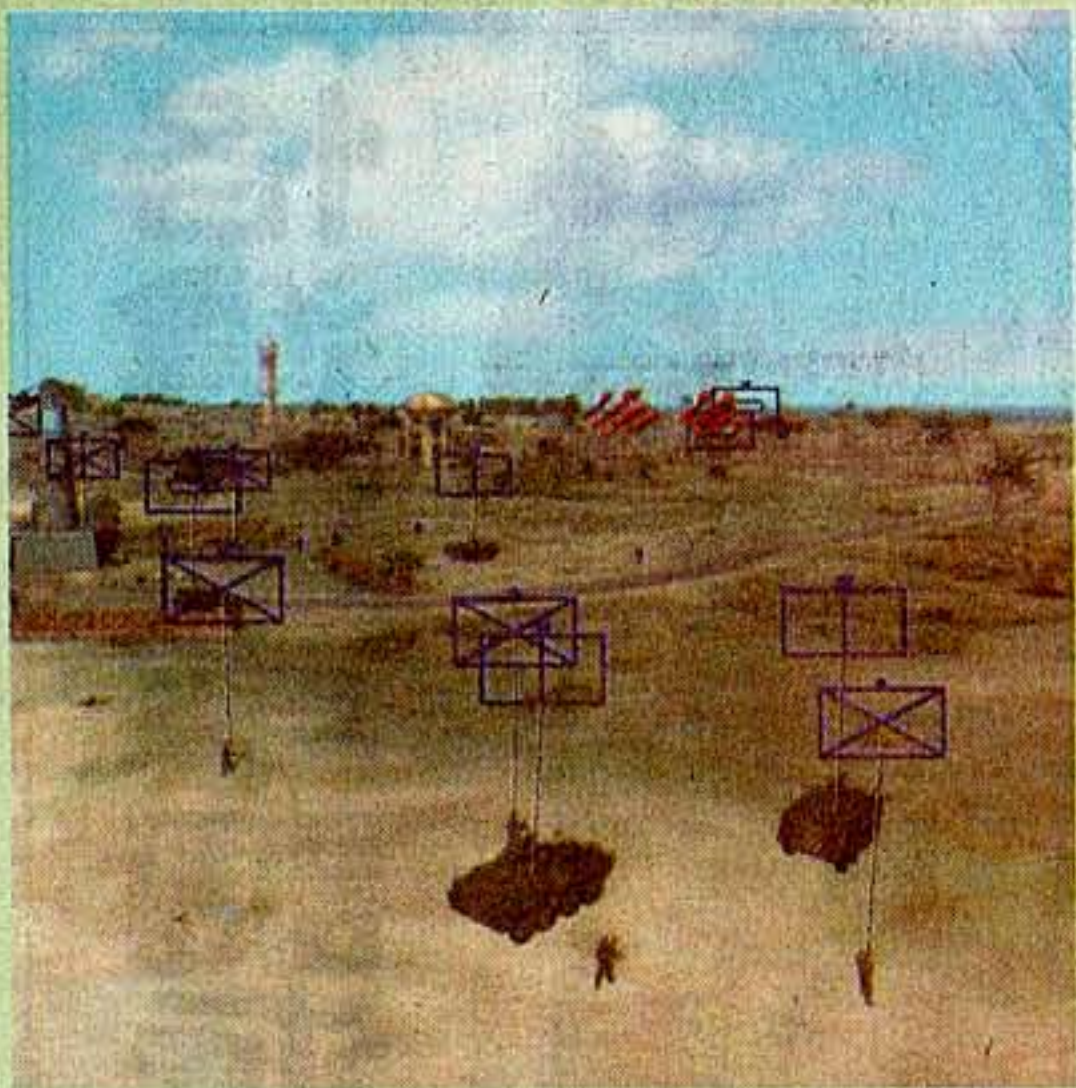


柏煒科技成功製作戰車模擬器與兵棋系統共用圖資

可供執行較高層級模擬訓練 增加效益

柏煒科技代理的VBS2是一款多功能的簡易型模擬器。



（蕭世傑台北報導）

柏煒科技自創立以來專注於研發模擬器視效系統，包含共用圖資、影像產生器與三維場景建置，應用於可見光、紅外光與夜視鏡等模擬需求；並代理各類模擬器相關之軟體，且即時提供開發所需的技術支援，協助終端客戶開發相關應用產品。

去年國防部舉辦第九屆「軍事作業研究與模式模擬論壇」，國防部副部長楊念祖出席致詞時表示，由於環保意識抬頭、訓練時空受限，國軍將參考國際規範與國外產、官、學界等發展經驗，除了運用傳統實兵實彈裝備，亦透過模擬器、電腦兵棋系統等共同執行運籌科目，同時藉網路與資訊科技等輔助，將分散各地的人員、武器、裝備都能第一時間進行演練，真正達到演訓的實質意義。

柏煒科技代理的VBS2 (Virtual Battlespace 2) 是一款多功能的簡易型模擬器系統，能模擬戰鬥場景中所需的各式載具與操作人員。其具備多功能的模擬特性和低硬體需求，並能快速的與現有模擬系統裝備進行整合，藉由大量的部署，可模擬執行不同兵種間的聯合演訓，如地對地、空對地密接支援訓練或三軍聯合演訓等。

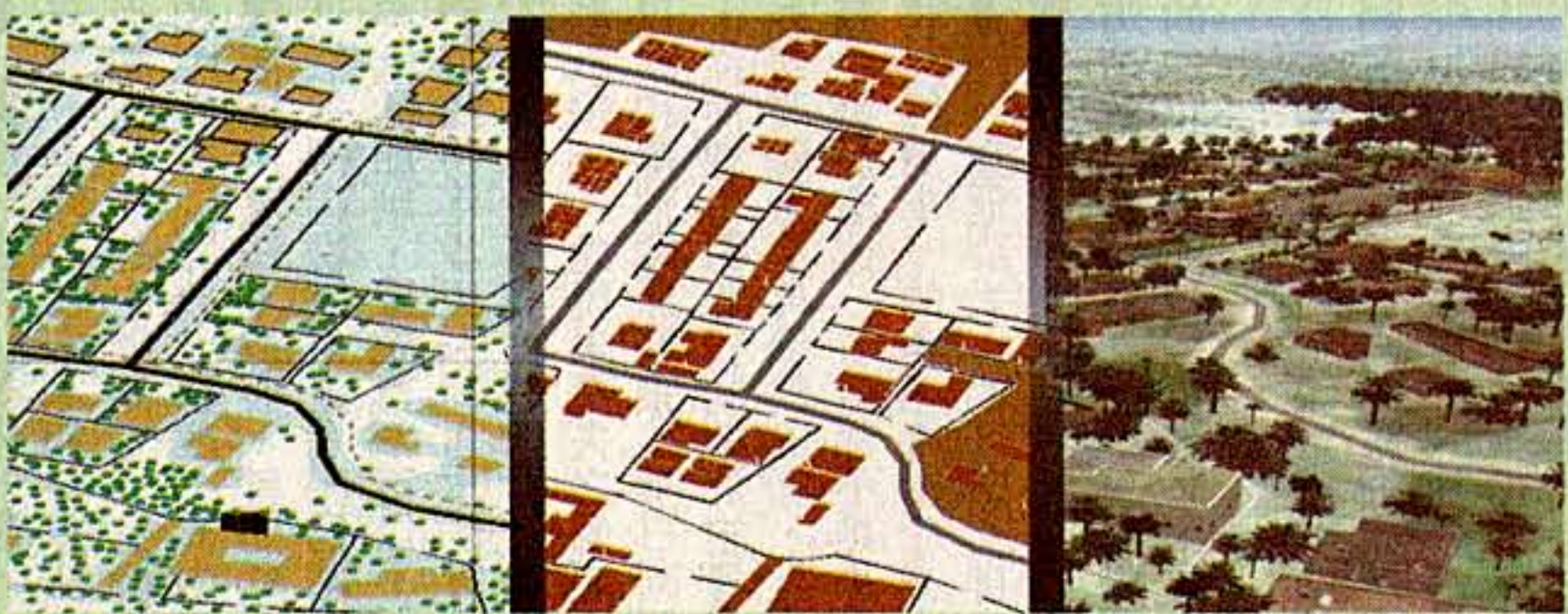
（圖1）

目前VBS2已被美國、英國、澳洲和加拿大等國家大量的運用在不同兵種與範圍的模擬訓練之中，其中包含步兵、砲兵、陸航和裝甲兵等任務訓練，演練的範圍也從單兵的基本教練、小隊戰術到多兵種間的聯合作戰等，運用VBS2最大效益在於以低成本方式實現LVC(Live, Virtual and constructive)架構，透過結合實兵、各式全功能模擬器和兵棋系統(JCATS)等，創造出大型且接近真實的

虛擬戰鬥場景，由於虛擬戰場環境中可模擬的裝備和數量增加，所以可以容納更多樣的戰術科目推演與對抗需求，填補過去因全功能模擬器數量與種類不足，而無法執行戰術訓練和聯合演訓的區塊，將模擬訓練從戰技層級提升至更為貼近真實的戰鬥、戰術層級。

於同一個戰鬥環境之中，來進行作戰計劃驗證，必須考慮圖資一致性與正確性問題，因此建立一致且正確的共用圖資方能在演訓時讓各系統間能夠擁有相同的環境地理資料，致使得到正確演訓結果。但各系統間通常會使用本身系統所需的圖資資料格式，為整合此項差異，必須透過一共同的圖資產產生工具和程序，為各種系統製作所需的圖資。

柏煒科技目前已經成功製作出國軍戰車全功能模擬器與兵棋系統所需的共用圖資，提供執行較高演訓層級的模擬訓練，增加國軍在戰術訓練上的效益。（圖2）



模擬訓練必須使用正確的共用圖資，得到正確演訓結果。

國防產業