

VBS2 STRIKE™

VBS2Strike的特色：

▣ 多種空投彈藥選擇

20mm火炮	拖式飛彈
25mm火炮	5" 無導引裝置火箭
30mm火炮	AGM-65E或F
40mm火炮	250磅炸彈
2.75" 無導引裝置火箭	500磅炸彈
N型地獄火導彈	1000磅炸彈
K型或P型地獄火導彈	2000磅炸彈
M型地獄火導彈	集束炸彈

▣ 支援定翼和旋翼平台

藉由同時支援定翼和旋翼平台，可為任何任務配製武器搭載。

▣ 高擬真度的終端彈道學模型

為精確的反映真實效果，終端彈道學模型同時考量視覺上與功能上的模擬參數。

▣ 客製化的飛行動力學

包含特別設計的飛行動力學模型，此模型簡化飛機操作程序，讓訓練中不需專業的飛行員才能駕駛飛機，並且確保飛機與實際戰場上看起來同樣真實運作。

▣ 任務歸詢

VBS2Strike與VBS2的任務歸詢系統完全整合，可以動態的增加書籤，並且能夠記錄與回放所有的飛行路徑和彈道效果，此外，亦包含地形及彈道分析工具。

▣ 支援使用英艙介面進行講課

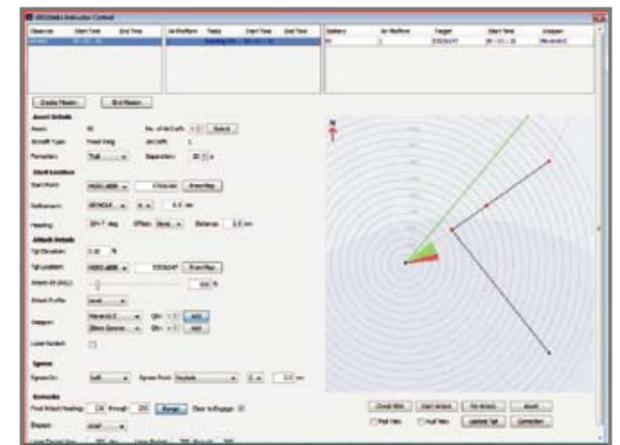
VBS2Strike支援英艙介面的顯示，讓教官能一邊縮放及鎖定目標，一邊與學員對話，攻擊計劃可依據英艙介面中鎖定的目標更動。

▣ 簡易的飛機控制

VBS2Strike透過路徑點設定能更簡易的操控飛機。一位教官同時操作多台飛機，即時修改路徑和無縫式的切換飛機顯示器視角。



視覺效果寫實的定翼和旋翼飛機模型



使用直覺性和全面性的介面控制所有飛機行為模式



飛機路徑為自動規劃，但是人員也可以輕易的進行修改



VBS2 STRIKE™

Bohemia
Interactive
SIMULATIONS

www.bisimulations.com

提升空中密接支援訓練到新的層次

簡介：

VBS2Strike是專業的前進空中管制官(Forward Air Controller, FAC)訓練應用套件，整合VBS2彈性化及炫麗的視效繪圖能力，提供高度成熟的空中密接支援模擬系統(Close Air Support simulation system)。

前進空中管制官或聯合戰術攻擊管制員(Joint Tactical Attack Controller)能夠從第一人稱的角度在



VBS2Strike特色：

- ▣ 學員可自由的於模擬環境中移動，並與模擬環境互動。
- ▣ 與VBS2Fires無縫式整合。
- ▣ 炫麗與高細緻度的落彈效果表現。
- ▣ 訓練不一定需要合格飛行員的參與。
- ▣ 自動化人工智慧；一位教官能夠控制多臺飛機。
- ▣ 保留人員參與控制飛機的功能。
- ▣ 使用英艙視角能更方便操作及講解程序
- ▣ 可以容易的將火力支援申請計劃加入VBS2想定中。



VBS2的模擬環境中自由的移動，當教官操作VBS2Strike的控制面板時，此控制面板幫助教官可控制定翼機與旋翼機在多種攻擊計劃(attack profiles)中飛行。

VBS2Strike內含自有的彈藥效果、飛行動力學(flight dynamics)、飛機人工智慧(aircraft AI)及用於空中密接支援模擬(CAS)訓練的資訊輸入介面，作為完整且容易操作的前進空中管制官訓練系統。

VBS2Strike除了可以作為獨立的訓練工具外，也可以與VBS2Fires搭配一同進行訓練。

