



VBS2 FIRES™

Bohemia Interactive SIMULATIONS

提供給火力管制人員
創新的地面火力支援模擬解決方案

www.bisimulations.com



簡介：

VBS2Fires是專業的地面火力支援(Call-For-Fire)訓練應用套件，整合VBS2彈性化及炫麗的視效繪圖能力，成為火力支援申請訓練模擬系統。

火力管制人員使用VBS2Fires便能夠建立火力支援申請計畫，於VBS2系統中執行。

精準的膛外和終端彈道學模擬，VBS2Fires可將火炮瞄準命令以視覺化方式表現在VBS2系統之中。

VBS2Fires套件支援多種武器、信管類型與發射載台，讓訓練範圍可以從基礎技巧到策略擬定，演訓層級可以從單兵到營級演訓。

透過無縫式的整合 VBS2Fires與現有的 VBS2訓練系統，讓火力支援訓練科目可以和士兵其他訓練科目在相同的虛擬環境中同步執行演訓。

使用案例：

VBS2Fires支援所有VBS2的標準功能，像是任務歸詢與即時編輯器。歸功於建立在VBS2的架構之上，VBS2Fires能夠應用在更廣泛的領域：

- ▣ 個別或一對一的訓練
(例如一般軍官或經驗豐富的前進觀測官)
- ▣ 教官帶領或監控團隊訓練
- ▣ 聯合演訓時由教官帶領訓練
- ▣ 加強VBS2訓練任務的攻擊支援模擬
- ▣ 由AI控制間接火力來支援VBS2模擬訓練
- ▣ 建立直升機的火力支援申請訓練
- ▣ 模擬步兵參於武裝突擊任務時的火炮近接任務
- ▣ 執行滲透演習，針對敵軍主要目標的火砲攻擊
- ▣ 訓練火力支援小組的佈屬與行動
- ▣ 於跨兵種的協同加強訓練時評估團隊溝通能力

透過無縫式的整合 VBS2Fires與現有的 VBS2訓練程式使得火力支援申請計畫與其他士兵技能可以被同步的建立相同的虛擬環境中。



AI陣地可執行火力支援申請



前進觀測官可於VBS2中申請火力支援

VBS2 FIRES™

特色：

▣ **細部的膛外彈道模型**
模擬受重力、阻力、風力、壓力、溫度、旋轉力和科氏力等因素影響，此外，這些模擬參數會依不同海拔高度而改變。

▣ **可訂製的參數**
使用者可以修改彈道屬性建立自己的彈道拋射特性，VBS2Fires支援野戰炮、自走砲和海軍發射平台，可修改的屬性包括彈藥、射擊類型及裝填彈藥和延遲時間

▣ **多樣性的彈藥及信管**
彈藥包含：高爆炸彈(HE)、白磷彈(WP)、煙霧彈(多種顏色)、搜索與摧毀裝甲彈藥 (SADARM)、雙用改良彈藥 (DPICM)、遙控反裝甲地雷系統 (RAAMS)、區域封鎖炮彈 (ADAM)、照明彈(多種顏色)以及銅斑蛇Copper-head反坦克炮彈。信管包含：速燃信管(Quick)、變時信管(VT)、時間延遲、搜索與摧毀和雷射導引。

▣ **多樣性的射擊類型**
射擊類型包含：效力射擊、圓形射擊、線性射擊、範圍和橫向擴散射擊、平行線射擊和使用自定類型。

▣ **高擬真度的終端彈道學模型**
為精確的反映真實效果，終端彈道學模型同時考量視覺上與功能上的模擬參數，如爆破模擬反應出彈藥爆炸的旁波效果，該效果取決於彈藥種類和爆炸速度。

▣ **多種火力支援申請方式**
火力支援申請可由手動輸入指令或使用圖形介面下達指令，系統會自行判讀，此外，教官及學員可以口頭上溝通，由教官手動輸入火力控制資訊。

▣ **人工智慧引擎**
VBS2Fires可以透過人工智慧自動回應學員輸入的火力支援申請，亦可以由教官手動的回應火力支援申請，並適時的指出錯誤。

▣ **快速的想定設計**
VBS2Fires利用VBS2的任務編輯器編輯想定，建立VBS2Fires任務並不會比建立一般的VBS2任務複雜，可以節省使用者的時間與金錢。

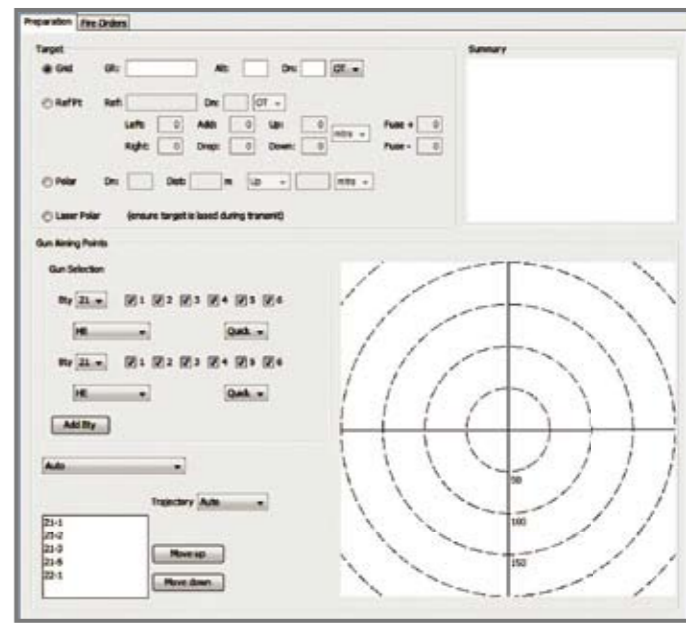


▣ **任務歸詢**
VBS2Fires完全與VBS2的任務歸詢系統整合，可以動態的增加書籤，並且能夠記錄與重播所有的子彈路徑和效果，此外，亦包含地形及彈道分析工具。

▣ **適用一般商業硬體**
可於視窗介面中輸入火力支援申請(利用VBS2Fusion與VBS2連結)，或在VBS2之中輸入。在可輸出雙畫面的同一台電腦上，視窗輸入介面跟VBS2能同時運行，或者亦可使用兩台聯網的電腦。合乎VBS2硬體配備的電腦便能運行VBS2Fires。

▣ **彈性化的網路架構**
VBS2Fires可依教官、學員或單機模式操作，可以如VBS2一樣在同一台電腦上執行，或者透過網路連結執行於多台電腦。

▣ **與VBS2桌上型模擬器無縫接合**
由於VBS2Fires使用VBS2引擎，所以可將其納入大型的演習訓練之中，例如跨兵種的大型聯合演訓，如此便可增加火力支援訓練科目，加強演訓的擬真度。



利用網格、座標或者雷射導引建立火力支援申請調整射擊或者建立更複雜的射擊序列



將火力支援任務整合到現有的VBS2訓練想定之中

Copyright © 2012 Bohemia Interactive Simulations s.r.o. All other trademarks or copyrights are the property of their respective owners. All Rights Reserved.