

VBS2 2.0

新世代的虛擬戰場

VBS2 v2.0將 VBS2 v1.x導入到Real Virtuality 3 遊戲引擎之中，與ArmA2及ArmA2：Operation Arrowhead 這兩套電腦遊戲採用相同的遊戲引擎。就使用者界面的角度來說，與VBS2 v1.x完全相同，但是仍有許多重大的升級要點，像是新的遊戲引擎，或者是由軍事客戶所資助的新項目。

VBS2 v2.0涵蓋所有 VBS2 v1.x的功能，並且加上許多令人興奮的新特色，讓你能夠將不同以往的遊戲科技應用在任務訓練與模擬之中。



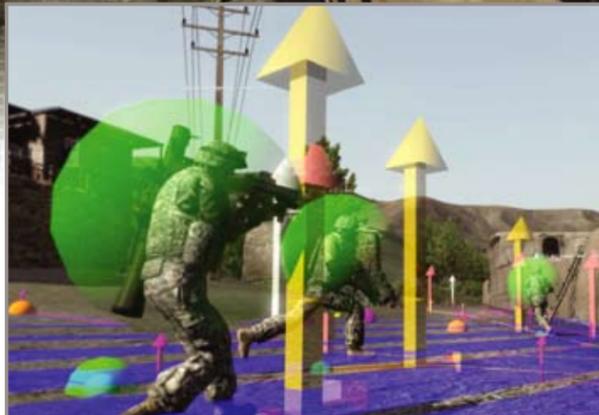
主要升級要點包含：

▣大範圍地形區域

VBS2 v2.0已經具有地形分頁技術，所以支援更大範圍的地形資料，並提升地形細緻度的計算能力，讓視野距離延伸的更遠。

▣支援多核心計算

重新設計遊戲引擎架構來支援多核心技術，且透過最佳化技術，大幅提高場景中AI角色的數量。



▣AI路徑規劃功能提升

VBS2 v2.0使用更好的AI路徑規劃網絡，讓AI角色能在小區域中進行偵測，並且能更有智慧的進行反應。VBS2 v2.0採用ArmA2中所優化的AI功能及細微AI行為，讓AI能夠執行倚靠在角落和使用手勢信號等細緻動作。

▣降落傘模擬

VBS2 v2.0中模擬跳傘的細部動作，包含降落傘張開以前的自由落體及開傘後傘下的動作。

▣繪圖引擎提升

更新一代的VBS2 v2.0 繪圖引擎，包含全新的打光模型，支援地表的視差貼圖，提升陰影效果以及如照片般真實的著色效果。

▣水下模擬

VBS2 v2.0 支援水下及潛水模擬。使用者可以從小船上水，攜帶水肺裝備在水下遊覽以及游泳上岸。



www.bisimulations.com

Screenshot from VBS2 & ArmA2: Operation Arrowhead

Copyright © 2012 Bohemia Interactive Simulations s.r.o. All other trademarks or copyrights are the property of their respective owners. All Rights Reserved.

台灣代理商



柏輝科技
www.aben-tech.com

電話：04-2706 5951
傳真：04-2706 5957

信箱：marketing@mail.aben-tech.com
40744 台中市西屯區河南路二段262號3樓之1